

Programação

Programação

- **Formato:** Mentored - Presencial
 - **Preço:** 1070€ (Os valores apresentados não incluem IVA. Oferta de IVA a particulares e estudantes.)
 - **Horário:** Flexível das 2ª a 6ª das 9h às 21h30 e Sábados de manhã
 - **Duração:** ~150h
 - **Validade:** 6 meses
-

Apresentação

O pack Programação inclui **formação em 4 linguagens de programação:** Java, C++, C#.Net e VB.Net.

Destinatários

Interessados em desenvolver competências em diversas linguagens de programação.

Pré-requisitos

Conhecimentos de informática na ótica do utilizador.

Metodologia

Formação *Mentored*

- Formação presencial (sala aberta) ou à distância (online)
- O formando aprende passo a passo com o apoio de um formador permanente, qualificados e pró-activo;
- Formação com foco na prática;
- O curso só termina quando o formando chega ao fim da matéria

com todas as dúvidas esclarecidas – Faça **as horas que forem necessárias** para assimilar todas as competências previstas no Programa.

Módulos

Programação em C

- Conceitos Básicos
- Controlo do Fluxo
- Arrays
- Funções
- I/O (Entrada/Saída)
- Ficheiros
- Apontadores
- Estruturas
- Pré-Processador
- Algoritmos e Estruturas de Dados

Programação em C++

- Conceitos Básicos
- Controlo do Fluxo
- Arrays
- Funções
- Operações de I/O (Entrada/Saída)
- Ficheiros
- Apontadores
- Estruturas
- Classes
- Estruturas de Dados Lineares

Programação em Java

- Noções Básicas
- Tipos de Dados
- Operadores
- Controlo de Fluxo
- Arrays e Strings
- Entrada e Saída de Dados [Input/Output]

- Programação Orientada a Objectos – Encapsulamento e Métodos
- Herança
- Pacotes [Packages]
- Excepções
- Java API
- Applets para a Web
- Grafismo, Multimedia e Movimento
- Interactividade
- Interface gráfico
- Acesso a bases de dados

Programação em C#.Net 4.0 com Mobile Apps

- Noções Básicas
- Programação Orientada por Objectos
- Construção de uma Aplicação
- Controlos de uma Aplicação
- Bases de Dados
- Programação de Aplicações Móveis

Programação em VB.Net 4.0 com Mobile Apps

- Noções Básicas
- Programação Orientada por Objectos
- Construção de uma Aplicação
- Controlos de uma Aplicação
- Bases de Dados
- Programação de Aplicações Móveis