

Programação em C/C++

Programação

- **Formato:** Mentored - Presencial
 - **Preço:** 380€ (Os valores apresentados não incluem IVA. Oferta de IVA a particulares e estudantes.)
 - **Horário:** Flexível das 2ª a 6ª das 9h às 21h30 e Sábados de manhã
 - **Duração:** ~45h
 - **Validade:** 6 meses
-

Apresentação

Destinatários

Interessados em ganhar competências de desenvolvimento em C/C++

Pré-requisitos

Conhecimentos de informática na ótica do utilizador.

Metodologia

Formação *Mentored*

- Formação presencial (sala aberta) ou à distância (online)
- O formando aprende passo a passo com o apoio de um formador permanente, qualificados e pró-activo;
- Formação com foco na prática;
- O curso só termina quando o formando chega ao fim da matéria com todas as dúvidas esclarecidas – Faça **as horas que forem necessárias** para assimilar todas as competências previstas no Programa.

Conheça melhor a [formação com metodologia mentored](#).

Programa

- Conceitos Básicos
- Controlo do Fluxo
- Arrays
- Funções
- I/O (Entrada/Saída)
- Ficheiros
- Apontadores
- Estruturas

Conceitos Básicos

- Estrutura e criação de um programa
- Sintaxe
- Tipos de Dados
- Operandos e operadores

Controlo do Fluxo

- Instrução IF
- Ciclos WHILE e DO WHILE
- Ciclo FOR
- Instruções BREAK e CONTINUE
- Instrução SWITCH

Arrays

- Definição
- Arrays unidimensionais
- Arrays multidimensionais
- Arrays como argumento de função
- Cadeias de caracteres (“strings”)
- Ordenação de arrays
- Pesquisa em arrays

Funções

- Definição
- Passagem de Argumentos
- Conversão de Tipos
- Recursividade

I/O (Entrada/Saída)

- Definição
- Funções da Biblioteca Padrão

Ficheiros

- Definição
- Abertura e fecho de ficheiros
- Leitura e escrita de ficheiros
- Funções de posicionamento
- Outras funções

Apontadores

- Definição
- Apontadores e vectores
- Apontadores e argumentos de função
- Argumentos da linha de comando
- Memória dinâmica

Estruturas

- Definição
- Operações com estruturas
- Vectores de estruturas
- Estruturas e apontadores