

Programação em C#.Net 4.0 com Mobile Apps

Programação

- **Formato:** Mentored - Online
 - **Preço:** 415€ (Os valores apresentados não incluem IVA. Oferta de IVA a particulares e estudantes.)
 - **Horário:** Flexível das 24h/24h
 - **Duração:** ~50h
 - **Validade:** 3 meses
-

Apresentação

Destinatários

Interessados em ganhar competências de desenvolvimento em C#.Net.

Pré-requisitos

Conhecimentos de informática na ótica do utilizador. É recomendado que os interessados tenham alguns conhecimentos base de programação.

Metodologia

Formação *Mentored*

- Formação presencial (sala aberta) ou à distância (online)
- O formando aprende passo a passo com o apoio de um formador permanente, qualificados e pró-activo;
- Formação com foco na prática;
- O curso só termina quando o formando chega ao fim da matéria com todas as dúvidas esclarecidas – Faça **as horas que forem necessárias** para assimilar todas as competências previstas no Programa.

Programa

- Noções Básicas
- Programação Orientada por Objectos
- Construção de uma Aplicação
- Controlos de uma Aplicação
- Bases de Dados
- Programação de Aplicações Móveis

Noções Básicas

- Introdução
- Noções da Framework .Net 4.0
- O Ambiente de Trabalho – Microsoft Visual C# 2010
- Sintaxe do C#
- Módulos
- Fundamentos da Programação
 - Tipos de Dados
 - Operadores
 - Aritméticos
 - Relacionais
 - Lógicos
 - Funções de Tratamento de Dados
 - Controlo de Fluxo
 - If ... Else
 - Switch
 - While
 - Do ... While
 - For
 - Arrays
 - Unidimensionais
 - Multidimensionais
 - Strings
 - Ficheiros
 - Operações de Abertura e Fecho
 - Criação de Ficheiros
 - Leitura
 - Escrita
 - Excepções

Programação Orientada por Objectos

- Noções Introdutórias
- Métodos
 - Passagem de argumentos por valor
 - Passagem de argumentos por referência
 - Recursividade
 - Sobrecarga de Métodos
- Classes e Objectos
 - Instanciação
 - Atributos de Classe
 - Método Construtor
 - Herança
 - Encapsulamento de Objectos
- Modificadores de Acesso
 - Private
 - Public
 - Protected

Construção de uma Aplicação

- Propriedades de um Projecto
- Funcionamento por Eventos
- Interação entre Forms
 - Forms Modeless
 - Forms Modal
- Noção de namespace
- Aplicações MDI (Multi Document Interface)
- Aplicações SDI (Single Document Interface)
- Formulários Pai (Parent Forms) e Filho (Children Forms)
- Splash Form

Controlos de uma Aplicação

- Menus e Barras de Ferramentas
 - Menu
 - Barra de Estado
 - Barra de Ferramentas
- Controlos Comuns
 - Etiqueta [Label]
 - Caixa de Texto [Textbox]
 - Botão [Button]

- Caixas de Verificação [Check Box]
- Botão de Opção [Radio Button]
- Caixa de Combinação [Combo Box]
- Escolha de Data [Date Time Picker]
- Ícone de Notificação [Notify Icon]
- Caixa de Imagem [Picture Box]
- Controlos de Conteúdos
 - Controlo de Tabulação [Tab Control]
 - Caixa de Grupo [Group Box]
 - Painel [Panel]
- Componentes
 - Temporizador [Timer]
- Controlos de Impressão
 - Diálogo de Impressão [Print Dialog]
 - Impressão de Documento [Print Document]

Bases de Dados

- Acesso a Bases de Dados Access
 - Acesso a Bases de Dados através do controlo Data Control
 - Visualização de Tabelas
 - Operações de Consulta
 - Inserção de Dados
 - Eliminação de Dados
 - Actualização de Dados
 - Acesso a Bases de Dados através de programação
 - Visualização de Tabelas
 - Operações de Consulta
 - Inserção de Dados
 - Eliminação de Dados
 - Actualização de Dados
- Integração de Acesso a Bases de Dados com Aplicação MDI
- Aplicação MDI com Base de Dados Microsoft SQL Server
 - Encriptação AES
 - Integração de Bibliotecas Dinâmicas (DLL)
 - Ficheiros Separados por Vírgulas (CSV)
- Introdução a SQL
 - Instruções de Pesquisa – SELECT
 - Instruções de Inserção – INSERT
 - Instruções de Atualização – UPDATE
 - Instruções de Remoção – DELETE

- Instruções de Criação – CREATE

Programação de Aplicações Móveis

- Ambiente de trabalho e ferramentas para programação móvel
 - Windows Mobile
 - Android
- Introdução a Programação Móvel
- Construção de Aplicações Móveis
- Emuladores
 - Teste e Debugging de Aplicações Móveis