

## Programação em C/C++

Programação

- **Formato:** Mentored - Online
  - **Preço:** 380€ ( Os valores apresentados não incluem IVA. Oferta de IVA a particulares e estudantes. )
  - **Horário:** Flexível das 24h/24h
  - **Duração:** ~45h
  - **Validade:** 6 meses
- 

## Apresentação

---

## Destinatários

Interessados em ganhar competências de desenvolvimento em C/C++

---

## Pré-requisitos

Conhecimentos de informática na ótica do utilizador.

---

## Metodologia

### Formação *Mentored*

- Formação presencial (sala aberta) ou à distância (online)
- O formando aprende passo a passo com o apoio de um formador permanente, qualificados e pró-activo;
- Formação com foco na prática;
- O curso só termina quando o formando chega ao fim da matéria com todas as dúvidas esclarecidas – Faça **as horas que forem necessárias** para assimilar todas as competências previstas no Programa.

Conheça melhor a [formação com metodologia mentored](#).

---

## Programa

- Conceitos Básicos
- Controlo do Fluxo
- Arrays
- Funções
- I/O (Entrada/Saída)
- Ficheiros
- Apontadores
- Estruturas

### Conceitos Básicos

- Estrutura e criação de um programa
- Sintaxe
- Tipos de Dados
- Operandos e operadores

### Controlo do Fluxo

- Instrução IF
- Ciclos WHILE e DO WHILE
- Ciclo FOR
- Instruções BREAK e CONTINUE
- Instrução SWITCH

### Arrays

- Definição
- Arrays unidimensionais
- Arrays multidimensionais
- Arrays como argumento de função
- Cadeias de caracteres (“strings”)
- Ordenação de arrays
- Pesquisa em arrays

### Funções

- Definição
- Passagem de Argumentos
- Conversão de Tipos
- Recursividade

## **I/O (Entrada/Saída)**

- Definição
- Funções da Biblioteca Padrão

## **Ficheiros**

- Definição
- Abertura e fecho de ficheiros
- Leitura e escrita de ficheiros
- Funções de posicionamento
- Outras funções

## **Apontadores**

- Definição
- Apontadores e vectores
- Apontadores e argumentos de função
- Argumentos da linha de comando
- Memória dinâmica

## **Estruturas**

- Definição
- Operações com estruturas
- Vectores de estruturas
- Estruturas e apontadores